

Flávia Alessandra Santos de Jesus

Desenvolvedora de Software | Graduanda em Ciência Da Computação

Perfil

Desenvolvedora de Software T em formação, com foco na construção de interfaces responsivas e com ótima UX/UI utilizando o Figma para prototipagem. Tenho experiência prática na criação de aplicações completas, incluindo projetos com Angular para desenvolvimento de interfaces e Flask API para o backend.

Experiência

Desenvolvedor FullStack (Colegiado de Ciência da Computação - UESC)

Junho 2025 — Atual

- Responsável pela manutenção do site colcic.uesc.br.
- Atuação na construção de novas páginas/ferramentas para a plataforma com Python, Flask, HTML e CSS.
- Organização de código utilizando git e Github.

Desenvolvedor FullStack (2ª Fase da Residência em TIC36)

Janeiro 2025 — Outubro 2025

- Responsável pela prototipagem das aplicações com Figma e desenvolvedora no time Front-End com Angular.
- Atuação na construção de Contratos Inteligentes para a plataforma utilizando Solidity no Remix IDE.
- Organização de código utilizando git e Github.
- Organização e Planejamento utilizando Scrum.
- Apresentação de Projeto premiada como o 1º Melhor Trabalho de Extensão de área - 4º SEMEX no 12º Simpósio da UESC.

Desenvolvedor FrontEnd (Projeto Azimuth - Turismo de Experiência)

Junho 2025.

- Desenvolvimento FrontEnd com React para uma aplicação web com o objetivo de agendar e avaliar visitas turísticas.
- Planejamento da aplicação Mobile First.
- Elicitação de requisitos, planejamento da arquitetura, modelagem e normalização de banco de dados.

Hackathon (Hub Salvador)

Janeiro 2025, 2 dias.

- Elaboração do Pitch para apresentação aos Sharks.
- Planejamento e Reestruturação do projeto Cidadão Conectado.

Desenvolvedor Mobile (1ª Fase da Residência em TIC36)

Agosto 2024 — Dezembro 2024

Contato

+55 73 98854-0662

developerflavia@gmail.com

Links

[LinkedIn](#)

[Github](#)

[Portifólio](#)

Habilidades

Proatividade

Metodologias Ágeis

Comunicação

Trabalho em Equipe

Curiosidade

Criatividade

- Prototipagem de interfaces de aplicativos móveis utilizando o Figma.
- Desenvolvimento de um app de Lista de Tarefas com React Native e [Node.js](#). Utilizando o Expo Go como ambiente de emulação.
- Organização de código utilizando git e Github.

⇒ Educação

Bacharelado em Ciência da Computação, Universidade Estadual de Santa Cruz

Agosto 2021 — Junho 2026

⇒ Cursos

React | Next | Node.js, Rocketseat.

Novembro 2025 — Atual

Bibliotecas de Desenvolvimento Front End, freeCodeCamp.

Novembro 2025 — Atual

Capacitação na ResTIC36 na trilha de Desenvolvimento Mobile, CEPEDI.

Agosto 2024 — Dezembro 2024

Desenvolvimento Mobile, CEPEDI-FLEX.

Novembro 2023 — Março 2024

Web Designer, IFMG.

Junho 2023

JavaScript Avançado, IFMG.

Junho 2023